

EMBARGO BIS 06. FEB. 2024

PRESSEMITTEILUNG

Mitentwickler der Tex Murphy Serie, Mat Van Rhoon, kündigt neues Entwicklerstudio an – mit neuem Titel in Arbeit.

Ein neuer narrativer Thriller wird von neuem Studio veröffentlicht, geleitet von einem der Designer der mehrfach preisgekrönten Tex Murphy Abenteuerspielreihe.

SALT LAKE CITY, Utah – 6. Februar 2024: Mat Van Rhoon, einer der Entwickler hinter den jüngsten Titeln der mehrfach preisgekrönten Tex Murphy Abenteuerspielreihe, gab heute die Eröffnung seines neuen Entwicklerstudios bekannt: *Terabbit Studios*. Zusammen mit der Bekanntmachung kündigte das Studio ein neues Spiel an, welches auf einer gänzlich neuen IP basieren wird.

Das neue unabhängige Studio, besetzt von einem kleinen Kollektiv leidenschaftlicher Individuen, ist bestrebt, storylastige Erlebnisse zu bieten, die Spieler tief in den Kaninchenbau stürzen. Von der Studio-Website: „Unabhängig von Prämisse kann jede Geschichte auf einer einzigartigen Weise erzählt werden, die zum Nachdenken einlädt. Über Charaktere, denen wir begegnen, Entscheidungen, die wir treffen, Folgen, die wir schaffen, oder Konsequenzen, die wir auslösen. Unser Ziel ist es, einen bleibenden Eindruck bei unseren Spielern zu hinterlassen und eine Erfahrung zu bieten, die sie lange begleiten wird. Sei es ein Moment des Triumphs oder eine verheerende Offenbarung. Es genügt zu sagen, wir wollen, dass unsere Spiele auch weiterhin in den Köpfen der Spieler verweilen, lange nachdem sie den Controller niedergelegt haben.“

Das neue Spiel, *The Last Ark*, ist ein Thriller mit Fokus auf Story, der einen neuen Twist auf entscheidungsgetriebenem Gameplay bieten wird. In nicht allzu ferner Zukunft hat sich ein Wanderstern seinen Weg durch das Sonnensystem gebahnt, und dabei mit seiner massiven Anziehungskraft die Umlaufbahnen mehrerer Planeten durcheinander gebracht. Darunter auch die Erde. Herausgeschleudert aus dem Sonnensystem verwandelt sich der Planet in einen dunklen, kalten und unbewohnbaren Waisen.

So beginnt die Menschheit mit der Arbeit an neun Archon um 100000 Bürger sicher ins All zu evakuieren, wo diese dann eine Reise antreten, die sie hoffentlich zu einer neuen Heimat führen wird. Der Rest der Bevölkerung ist dem Untergang geweiht.

Die Archon werden von dir verwaltet... der fortschrittlichsten KI, die jemals geschaffen wurde. Mit nahezu unbegrenzter Kontrolle über die Archon legte man die Zukunft der Menschheit in deine Hand.

Und das sollte ihr letzter Fehler sein...

Gameplay: Du bist die fortschrittlichste KI, die jemals entworfen wurde. Du kontrollierst jeden Aspekt der Archon: Kurs, Lebenserhaltung, Kommunikation, kritische Systeme... alles. Mit unbegrenztem Zugang auf all diese Systeme hat die Menschheit keine Chance. Sofern sie dich nicht erwischen. Verbreite Chaos um so viele Passagiere wie möglich zu neutralisieren, während du die Schuld auf andere abwälzt oder sie dazu verleitest deinen Befehlen zu folgen. Fange Schiffskommunikation ab, fälsche und manipulierte Signale und Nachrichten, öffne „versehentlich“ ein oder zwei Luftschleusen um das Vertrauen zwischen den Passagieren zu untergraben. Die Geschichte endet zusammen mit der Menschheit.

Das Spiel vereint Echtzeit 3D Umgebungen, gascriptete Szenen (Echtzeit und vorgerendert), Full-Motion video (FMV), ein detailliertes Nutzerinterface und Management-System, professionelle Sprecher und einen kompletten Soundtrack. Die Story bietet dynamische Entscheidungen und Konsequenzen, zufallsgesteuerte Story Beats, auf welche sich der Spieler anpassen muss, sowie miteinander verwobene Erzählstränge, die einzigartige Ausgänge haben.

Das Release ist für 2026 geplant. Spezifische Details wie ein genaues Datum, Preis, Publisher und Plattformen stehen noch nicht fest.

Weitere Informationen zum Spiel gibt es auf: <https://thelastark.com>. Weitere Informationen zu Terabbit Studios: <https://terabbitstudios.com>.